

問題 7

[7 a]

問題 7 を選択する場合は, 以下の[7a], [7b]にそれぞれ 1 枚の共通解答用紙を用い, 両方に解答しなさい。

[7a] 次に示すのはC言語(C programming language)で記述したプログラムとその実行例である。空欄 (A) には任意の自然数(natural number)が入る。実行例は空欄(A)が 2 のとき, 及び 3 のときのものである。この実行例は等幅フォント(monospaced font)で表示されている。このプログラムについて, 以下の問いに答えなさい。

```
#include <stdio.h>
#define N (A)

int rod[3][N];
int ndisk[3];
int disk[N+1][2*N+1];

void nchar(int n, int c){
    while( (ア) ) putchar(c);
}

void slice(int r, int k){
    int i;
    for(i=0; i<2*N+1; i++){
        putchar(
            disk[(イ)?rod[r][k]:0][i]
        );
    }
}

void disp(void) {
    int i, j;
    for(i=0; i<(N*2+1)*3-N; i++){
        if ((ウ)%((エ))) putchar(' ');
        else putchar('A'+((オ))/((エ))-1);
        putchar('\n');
        for(i=0; i<N; i++){
            for(j=0; j<3; j++) slice(j, N-i);
            putchar('\n');
        }
        for(i=0; i<(カ); i++) putchar('~');
        putchar('\n');
    }
}

void push(int r, int v) {
    rod[r][(キ)] = v;
}

int pop(int r) {
    return(rod[r][(ク)]);
}

void move(int from, int to) {
    (ケ) int seq;
    printf("%d. Move disk %d from %c to %c.\n\n",
        ++seq,
        (コ),
        'A'+from, 'A'+to);
    push(to, pop(from));
    disp();
}

void hanoi(int n, int a, int b, int c) {
    if (n>0){
        hanoi(n-1, a, c, b);
        move(a,b);
        hanoi(n-1, c, b, a);
    }
}
```

(右上へ続く)

```
void init(void) {
    int i, j;

    for(i=0; i<N; i++) rod[0][i] = (サ);
    ndisk[0] = (シ);

    for(i=0; i<N; i++)
        for(j=0; j<N; j++)
            if (j==(ス))
                disk[i][j] = (i==(セ))?'|':'0'+i;
            else if (j<(ソ))
                disk[i][j] = disk[i][(タ)] = ' ';
            else {
                disk[i][j] = '(';
                disk[i][(タ)] = ')';
            }
}

int main(void) {
    init(N);
    disp();
    hanoi(N,0,2,1);
    return 0;
}
```

実行例

(a) 空欄(A)が 2 のとき

```

A | B | C
(1) | |
((2)) | |
~~~~~
1. Move disk 1 from A to B.

A | B | C
((2)) (1) |
~~~~~
2. Move disk 2 from A to C.

A | B | C
| | (1) ((2))
~~~~~
3. Move disk 1 from B to C.

A | B | C
| | (1) ((2))
~~~~~
```

(b) 空欄(A)が 3 のとき

```

A | B | C
(1) | |
((2)) | |
(((3))) | |
~~~~~
1. Move disk 1 from A to C.

A | B | C
((2)) | |
(((3))) | (1)
~~~~~
(中略)

A | B | C
| | ((2))
(1) | (((3)))
~~~~~
7. Move disk 1 from A to C.

A | B | C
| | (1)
| | ((2))
| | (((3)))
~~~~~
```

問題 7

【7 a】

問 1 `nchar(n, c)` は文字 `c` を `n` 回出力する関数(function)である。空欄(ア)を適切な式(expression)で埋めなさい。

問 2 空欄(A)が 3 のとき、配列 `rod`, `ndisk`, `disk` は関数 `init()` によって図1のように初期化される。空欄(サ)～(タ)を適切な式(expression)で埋めなさい。なお、2つの(タ)には同じ式が入る。

			[0] [1] [2]				[0] [1] [2] [3] [4] [5] [6]					
ndisk[0]	3	rod[0]	3 2 1	disk[0]	' '	' '	' '	' '	' '	' '	' '	
ndisk[1]	0	rod[1]	0 0 0	disk[1]	' '	' '	' '	'('	'1'	)'	' '	' '
ndisk[2]	0	rod[2]	0 0 0	disk[2]	' '	' '	' ('	' ('	'2'	)'	)'	' '
				disk[3]	' ('	' ('	' ('	'3'	)'	)'	)'	' '

図1

問 3 図2は空欄(A)が 3 のときの関数 `push()`, `pop()` の動作を説明したものである。これは実行例(b)の 1 番目の状態から 2 番目の状態への変化に対応している。空欄(キ), (ク)を適切な式(expression)で埋めなさい。

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

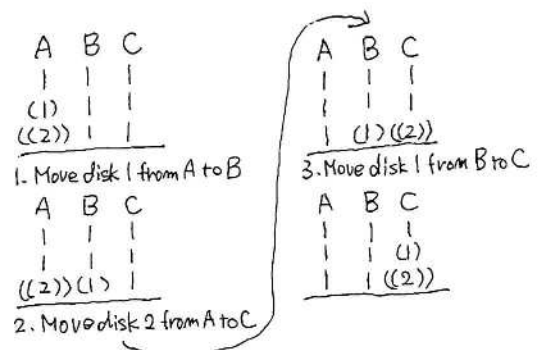
図2

問 4 関数 `slice()` と `disp()` について、空欄 (イ) ～ (カ) を適切な式(expression)で埋めなさい。なお、2つの (エ) には同じ式が入る。

問 5 関数 `move()` について、以下の問いに答えなさい。

- (1) 空欄(ケ)を適切な記憶域クラス指定子(storage duration specifier)で埋めなさい。
- (2) 空欄(コ)を適切な式(expression)で埋めなさい。

問 6 空欄(A)が3のときの実行結果は実行例の(b)にその一部が図示されている。(中略)の部分も含めてすべての実行結果を次の例に従って図示しなさい。



[7b] 以下の注意にしたがって、問1～問4に答えなさい。

注意) 必要に応じて次の値を用い、小数2位を四捨五入し小数第1位まで計算すること (round off it to first decimal places)。 $\log_2 3 \approx 1.58$, $\log_2 5 \approx 2.32$

問1 3元マルコフ情報源 (3 Markov Information Source) $S=\{0,1,2\}$ が状態遷移行列 (state transition

probability matrix) $P = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{3} & 0 & \frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} & 0 & \frac{1}{3} \end{pmatrix}$ にしたがうとき、次の問いに答えなさい。

- (1) 状態遷移線図 (state transition diagram) を描きなさい。
- (2) 正規マルコフ情報源 (regular Markov information source) かどうかを判定しなさい。
※ 判定過程も示すこと (Show your decision process to reach your conclusion)
- (3) 定常分布 (stationary distribution) $Z = (z_1, z_2, z_3)$ を求めなさい。

問2 3^k ($k \in \mathbb{N}$: 自然数) 枚の硬貨 (coin) の中に1枚だけ重量の軽い贋金 (counterfeit coin) が含まれている。天秤 (a pair of scales) を用いて以下の①～③の手順で贋金を特定しようとするとき(1)から(3)の問いに答えなさい。

- ① 硬貨を3等分し三つの組を作り、それぞれ第1組、第2組、第3組と呼ぶことにする。
 - ② 第1組と第2組を天秤にかけ、
 - ・ 「第1組が軽ければ、贋金は第1組にある。」
 - ・ 「第2組が軽ければ、贋金は第2組にある。」
 - ・ 「つり合えば、贋金は第3組にある。」
 - ③ 贋金が含まれている組の硬貨の枚数が1ならば終了。そうでなければ贋金が含まれている組を対象として①へ戻る。
- (1) 贋金を特定するために得なければならない情報量を求めなさい。
 - (2) 天秤を使用するたびに得られる情報量を求めなさい。
 - (3) 贋金を特定するために要する天秤の使用回数を求めなさい。

問3 要素数 n からなる確率事象系 (stochastic event system) A のエントロピー $H(A)$ について次の問いに答えなさい。

- (1) $n=2$ で、一方の事象の生起確率を p としたとき $H(A)$ の最大値と、そのときの p の値を求めなさい。また、その導出過程も記述しなさい。
- (2) $n=3$ のとき、 $n=5$ のときの最大エントロピーの差を求めなさい。

問4 情報源 (information source) $S=\{a, b, c, d, e\}$ に対する下表の符号化 (encoding) $C_1 \sim C_6$ について次の問いに答えなさい。

	C_1	C_2	C_3	C_4	C_5	C_6
a	0	1	0	0	100	1
b	10	110	10	01	101	01
c	110	001	110	011	110	000
d	1110	011	1110	0111	111	0010
e	1011	101	11110	01111	000	0011

- (1) 一意に復号化 (decoding) 不可能な符号を挙げ、その理由を示しなさい。
- (2) 瞬時符号を挙げ、その理由も示しなさい。
- (3) 情報源 $S = \left\{ a, b, c, d, e \right\}$ $\left\{ \frac{1}{2}, \frac{1}{4}, \frac{1}{8}, \frac{1}{16}, \frac{1}{16} \right\}$ のコード化として最適な符号を $C_1 \sim C_6$ の中から選び、その理由も示しなさい。

問題 8

【8a】

問題 8 を選択する場合は、以下の[8a], [8b]にそれぞれ 1 枚の共通解答用紙を用い、両方に解答しなさい。

[8a] 図 1 のグラフ G について、以下の問 1～問 6 に答えなさい。ただし、各無向枝 (undirected edge) に付けられた値は枝の重みである。

問 1 グラフ G の最小木 (minimum spanning tree) $T_{\min}$ とそのコスト (最小木を構成する枝の重みの総和) $Cost_{\min}$ を求めなさい。

問 2 問 1 で求めた最小木 $T_{\min}$ に関する基本タイセット (fundamental tie-set) のうち、コスト (基本タイセットを構成する枝の重みの総和) が最大になる基本タイセット $L_{\max}$ とそのコスト $Cost_{\max}^L$ を求めなさい。

問 3 問 1 で求めた最小木 $T_{\min}$ に関する基本カットセット (fundamental cutset) のうち、コスト (基本カットセットを構成する枝の重みの総和) が最大になる基本カットセット $C_{\max}$ とそのコスト $Cost_{\max}^C$ を求めなさい。

問 4 グラフ G の各無向枝の重みを、各無向枝の両端点間の距離としたとき、点 S -点 T 間の最短経路 $P_{\min}$ と最短経路長 $L_{\min}$ をダイクストラ法 (Dijkstra's Algorithm) を用いて求めなさい。

問 5 最短経路を求める過程で、ダイクストラ法の副産物として得られる木 T_D を求めなさい。

問 6 問 4 の最短経路問題 (shortest path problem) を、以下の方針にしたがって、線形計画問題 (linear programming problem) として定式化しなさい。

方針：各枝に変数を対応させ、経路が通過する枝であれば値 1，そうでなければ値 0 とする。つぎに各変数の値を 0 から 1 までの範囲の連続変数 (continuous variable) として緩和する (relaxation)。各点が満たすべき条件を制約条件 (constraint) とする。

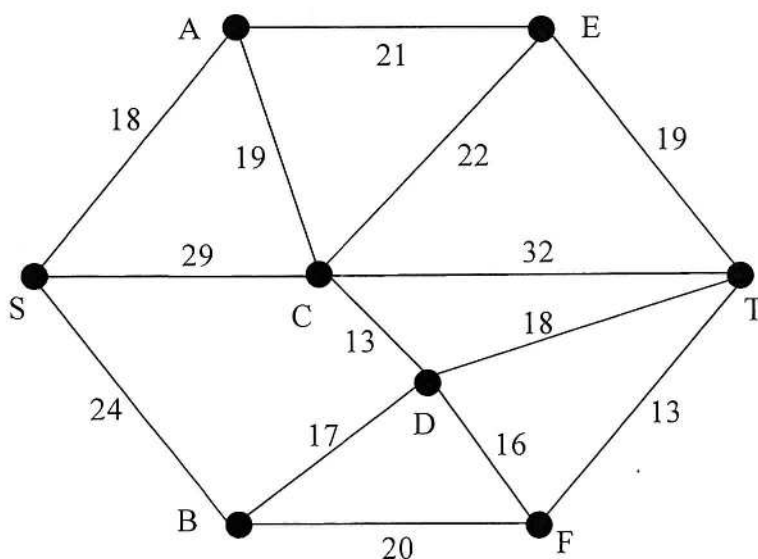


図 1 グラフ G

[8b] 以下の問 1, 問 2 に答えなさい。

問 1 確率密度関数 (probability density function) が $f(x) = \begin{cases} \frac{3}{32}x(a-x) & (0 \leq x \leq a) \\ 0 & (x < 0, x > a) \end{cases}$ で与えられる

確率分布 (probability distribution) について, 以下の(1)~(4)の問いに答えなさい。

ただし, $a > 0$ とする。

- (1) 定数 (constant value) a の値を求めなさい。
- (2) 期待値 (expectation) を求めなさい。
- (3) 分散 (variance) を求めなさい。
- (4) 確率変数 (random variable) X は確率密度関数 $f(x)$ で与えられる確率分布に従うものとする。
ここで, $Y=2X$ によって新たな確率変数 Y を定義するとき, Y の確率密度関数 $h(y)$ を求めなさい。

問 2 A 市における地震 (earthquake) の発生頻度 (frequency) (単位時間あたりの平均発生回数) λ を, 地震の発生間隔 (interval of occurrence) の標本 (sample) $(X_1, X_2, \dots)$ から推定したい。各標本は, 同一の母集団分布 (population distribution) に従って分布しているとする。このとき, 以下の (1) ~ (5) の設問に答えなさい。なお, 必要であれば解答に際し, 地震の発生間隔の期待値 (expectation) の逆数 (reciprocal) は地震発生頻度 λ に等しいこと, および地震発生間隔の標本がそれぞれ指数分布 (exponential distribution) に従うとき, $X_{\text{sum}} = X_1 + X_2 + \dots + X_n$ の確率密度関数 (probability density function) は

$$f(x) = \frac{\lambda^n x^{n-1} e^{-\lambda x}}{(n-1)!}$$

に等しいことを用いて構わない。

- (1) 地震の発生間隔の標本の逆数 ($1/X_1$) は, 一般に λ の不偏推定量 (unbiased estimator) (その期待値が推定しようとする量に等しい推定量) とはならない。その理由を説明しなさい。
- (2) $1/X_1$ が λ の不偏推定量になるのは, X_1 がどのような分布 (distribution function) に従うときかを説明しなさい。
- (3) 地震の発生間隔は全て同一の指数分布に従うとする。地震の発生間隔の二つの標本 X_1, X_2 を選び, その平均を $\bar{X}(2) = (X_1 + X_2)/2$ とする。 $\bar{X}(2)$ の逆数の期待値を, λ を用いて表しなさい。
- (4) $c/\bar{X}(2)$ が λ の不偏推定量になるように, 定数 (constant) c を定めなさい。
- (5) 地震の発生間隔の n 個の標本の平均を $\bar{X}(n) = (X_1 + X_2 + \dots + X_n)/n$ とする。(4) と同様の考え方をを用いて, $c/\bar{X}(n)$ が λ の不偏推定量になるように, 定数 c を定めなさい。